

GUIA TÉCNICA

**ACTIVATE CICLISMO
CAMPO DE MARTE**

ACTIVATE CICLISMO CAMPO DE MARTE

ACTIVATE CICLISMO CAMPO DE MARTE, es una actividad deportiva organizada y dirigida por la Federación Deportiva Peruana de Ciclismo en conjunto con la Municipalidad Distrital de Jesús María, evento que se disputara el 05 de diciembre en Campo de Marte.

ARTICULO 1. SISTEMA DE COMPETENCIAS

Se trata de una prueba de ruta critérium que se desarrollara en el circuito de Campo de marte, esta actividad tiene como objetivo promover al ciclismo de la modalidad y lograr encontrar atletas de proyección,

Las categorías son las siguientes:

CATEGORÍA	EDADES (años)	RAMA	TIPO DE BICICLETA
Juvenil	15 a 18	M-F	RUTA
Elite	19 a 29	M-F	
Master	30 a +	M	
MTB	17 a +	M-F	

La edad por categoría es año calendario

Esta prueba se competirá de la siguiente manera:

- En esta prueba tendremos como máximo los primeros 50 deportistas inscritos por categoría.
- Es una prueba que se realiza por tiempo dando una distancia aproximada de acuerdo tiempo determinado para cada categoría.
- Faltando 5 minutos siendo una prueba por tiempos, se tocará la campana para avisar la última vuelta. Su clasificación se realiza según la rueda delantera sobre la línea de llegada.
- Ciclista alcanzado por el pelotón o grupo principal será retirado automáticamente
- El corredor o los grupos de 20 corredores o menos, descolgados y doblados por los corredores de cabeza, serán eliminados y deben abandonar la carrera.
- Se ganará una vuelta cuando el corredor alcanza la cola del pelotón principal.

ARTICULO 2. CRONOGRAMA DE COMPETENCIAS

FECHA	HORA	RAMA	CAT.	TIEMPO	DISTANCIA APROX.
07:00-07:45		CONCENTRACION			
05 Dic	08:00 - 08:30	F	Juvenil	30 minutos	17.5 KM
	08:35 - 09:05	M		35 minutos	20.5 KM
05 Dic	09:10 - 09:30	F	Bici MTB	20 minutos	12 KM
	09:35 - 10:05	M		30 minutos	17 KM
10:10 - 10:50		M	Master	40 minutos	27 KM
10:55-11:35		F	ELITE	40 minutos	27 KM
11:40 -12:40		M		60 minutos	40 KM

El cronograma puede variar de acuerdo a la inscripción

ARTICULO 3. INSCRIPCIÓN

Las inscripciones para el **ACTIVATE CICLISMO CAMPO DE MARTE**, serán de acuerdo al presente Reglamento y sus categorías, Las inscripciones se iniciarán a partir de la publicación del presente Guía.

Las inscripciones se realizarán de la siguiente manera:

- se realizarán través del siguiente enlace; <https://forms.gle/k76nTWNoRXwRvsar9>
- Voucher de depósito por vía mail a: fedepeci.org@gmail.com indicando el pago y el nombre del deportista.
- Fecha límite de inscripción: 01 diciembre
-

FEDERACION DEPORTIVA PERUANA DE CICLISMO

NOTA: *Todas las inscripciones que no estén debidamente registradas en el enlace NO SERAN ADMITIDAS.*

No se podrá inscribir en 2 categorías solo será aceptada 1.

ARTICULO 4. CROQUIS DEL CIRCUITO CAMPO DE MARTE

El circuito del campo de marte tiene la medida de 1.96 por vuelta, esto permitió direccionar la cantidad de kilómetros por categorías.



ARTICULO 5. INDUMENTARIA

- Está prohibido el uso de jersey manga cero o bivirís.
- El uso de guantes y cascos es obligatorio.
- Está prohibido el uso de audífonos y/o handfree.
- Durante el desarrollo de la competencia, así como en las partidas de calentamiento, el ciclista deberá portar sus implementos de seguridad casco correctamente puesto y guantes. Ciclista que se presente en el punto de partida sin casco será inmediatamente descalificado sin derecho a reclamo.

ARTICULO 6. DISCIPLINA Y PENALIZACIONES

Sera motivo de descalificación y/o amonestación antes, durante y después de la competencia.

- Agredir física y verbalmente a otro competidor, juez, público, espectador y/o personal de la organización (comportamiento antideportivo).
- Transitar por el carril oficial durante el evento, en los calentamientos oficiales.
- No cumplir con requisitos de seguridad mecánica.
- No usar el equipo de seguridad (casco y guantes).
- Obstruir el paso a otros competidores con premeditación.

- No estar presente en la partida, después del llamado de los jueces.
- No obedecer las indicaciones de los jueces del evento.
- Obstruir la meta durante la definición.
- Cualquier omisión o falta al presente reglamento.

AREA TECNICA FDPC